課題番号	:F-17-NM-0070
利用形態	:技術補助
利用課題名(日本語)	:不均一半導体量子構造を用いた近赤外広帯域光源作製
Program Title (English)	: Broadband near-infrared light source based on inhomogeneous semiconductor quantum structures
利用者名(日本語)	: 尾崎信彦
Username (English)	: <u>N. Ozaki</u>
所属名(日本語)	:和歌山大学システム工学部
Affiliation (English)	: Faculty of Systems Engineering, Wakayama University
キーワード/Keyword	: Broadband light source, semiconductor quantum structure, リングラフィ・露光・描画装置

<u>1. 概要(Summary)</u>

医療用断層イメージング装置である光コヒーレンストモ グラフィー(OCT)に有用な近赤外広帯域光源材料として、 InGaAs 薄膜の界面構造を成長条件により3次元化し、 膜厚分布を与えることで波長1 μm 帯での広帯域発光を 得た。また、この構造を含有する電流注入型広帯域光源 チップの作製を行った。

<u>2. 実験(Experimental)</u>

【利用した主な装置】

高速マスクレス露光装置、化合物ドライエッチング装置、 プラズマ CVD 装置、12 連電子銃型蒸着装置、急速赤 外線アニール炉、自動スクライバー

【実験方法】

サンプルは分子線エピタキシー法により GaAs 基板上 に成長した。各サンプルには光学評価用の GaAs 層内埋 込み InGaAs 薄膜と構造評価用の表面上 InGaAs 薄膜 を成長し、In_xGa1-xAs 薄膜の膜厚(*t*)、In 組成比(*x*)、成 長温度(*T*a)を 3~9 nm, 0.2~0.5, 420~540 °C の範囲で それぞれ変化させた。各サンプルの構造および光学特性 を、原子間力顕微鏡(AFM)観察、室温フォトルミネッセン ス(PL)測定によりそれぞれ評価した。得られた特性から最 適な成長条件を見出し、その成長条件で作製した InGaAs 薄膜を含む基板を、NIMS 微細加工 PF にて光 源チップに加工した。光源チップに対し電流注入下際の 端面発光(EL)を室温にて計測した。

<u>3. 結果と考察(Results and Discussion)</u>

作製した InGaAs 薄膜の AFM 観察結果から、In 組成 比および膜厚が臨界条件に近づくと薄膜表面は平坦な 2 次元構造から 3 次元構造に転移する傾向が見られた。3 次元転移の発生は In 組成比と膜厚だけではなく $T_{\rm G}$ にも 依存し、 $T_{\rm G}$ が高くなると 3 次元転移する傾向が見られた。 例として、In_{0.3}Ga_{0.7}As(t = 7 nm)の $T_{\rm G}$ =440, 516 °C の 面のAFM 像 を Fig. 1 (upper) に示 す。また、そ れぞれの PL スペクトル (Fig.1(lower))は、狭帯域に 変化しており、 界面構造の 3 次 元 瞑厚分布

各サンプル表



Fig. 1 AFM images (upper) and PL spectra (lower) obtained from $In_{0.3}Ga_{0.7}As$ films (t = 7nm) grown on GaAs at $T_G = 440$ and 516 °C.

増大の結果と考えられる。中心波長約 1 μm の広帯域(半 値幅約 90 meV)発光が得られており、ピーク強度も InGaAs 量子井戸と同等の強い発光が得られた。この成 長条件にて作製した InGaAs 薄膜を含む基板から光源チ ップを作製し、電流注入下で EL 発光を計測したところ、 同様の広帯域発光が得られた。これらの結果から、 InGaAs 薄膜の成長条件最適化によって、波長 1 μm 帯 での高輝度広帯域光源デバイスの開発が期待できる。

4. その他・特記事項(Others)

なし

<u>5. 論文·学会発表(Publication/Presentation)</u>

 N. Ozaki, et al., J. Cryst. Growth Vol.477, pp.230-234 (2017).

(2) 兼平真吾他,日本材料学会半導体エレクトロニクス部門委員会研究会,平成29年7月15日

6. 関連特許(Patent)

特許出願済み